A decorative border of colorful pencils (red, yellow, green, blue, purple) arranged in a circular pattern around the text. The background is light blue with starburst patterns.

Муниципальное автономное образовательное
учреждение Абатского района
детский сад «Сибирячок»

**Мастер-класс для педагогов ДОУ
«Использование игровых упражнений и
дидактических игр при подготовке к
обучению грамоте»**

Подготовила: Стена Т.А.
воспитатель

с.Абатское, 2023г.



Что мы вкладываем в понятие «грамота»?

Грамота – базовые правила чтения и написания текстов на определенном языке.

Подготовка детей к обучению грамоте - это целенаправленный, систематический процесс по подготовке к овладению письмом и чтением

Обучение грамоте - это овладение умением читать и писать тексты, излагать свои мысли в письменной форме, понимать при чтении не только значение отдельных слов и предложений, но и смысл текста, т. е. овладение письменной речью. Обучающийся грамоте учится переводить звуки речи в буквы, т. е. писать, и воссоздавать по буквам звуки, т. е. читать.



Основные компоненты, которые входят в процесс обучения грамоте:

- **Сформированность звуковой стороны речи**, т. е. ребенок должен владеть правильным, чётким произношением звуков всех фонематических групп (свистящих, шипящих, соноров);
- **Полная сформированность фонематических процессов**, т. е. умение слышать, различать и дифференцировать звуки родного языка;
- **Готовность к звукобуквенному анализу и синтезу звукового состава речи**, т. е. выделять гласные и согласные звуки из состава слова; Знакомство детей с терминами: "звук", "слог", "слово", "предложение", звуки гласные, согласные, твердые, мягкие, глухие, звонкие. Формировать умение работать со схемой слова, предложения, разрезной азбукой и владеть навыками послогового чтения.

Игра с лего-конструктором, которая поможет детям овладеть элементами



«Кассовый аппарат»



2023/2/15 12:17

«Заправь машину»



Игра «Где звук?»

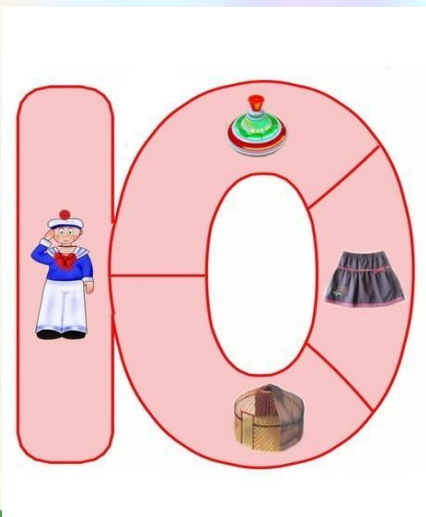
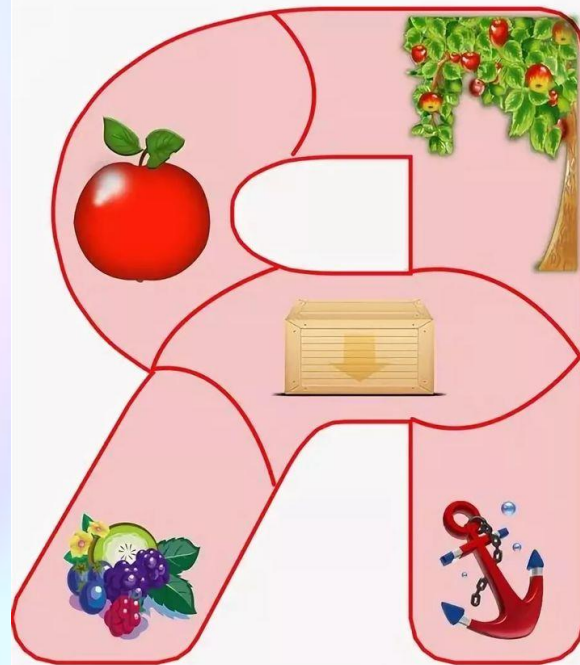
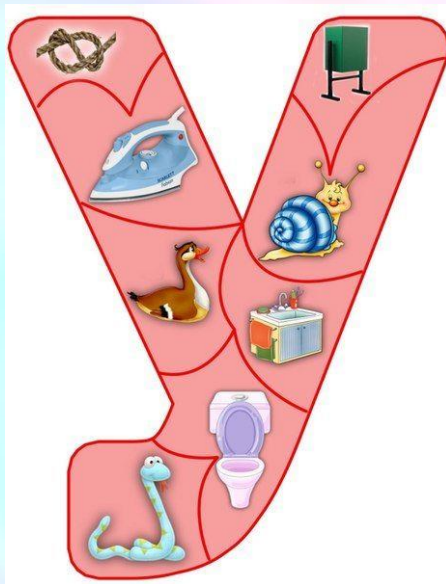
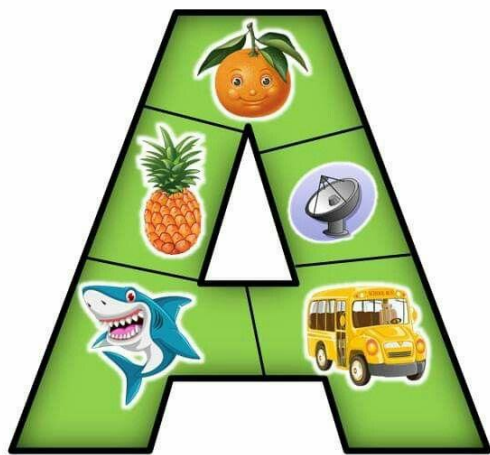


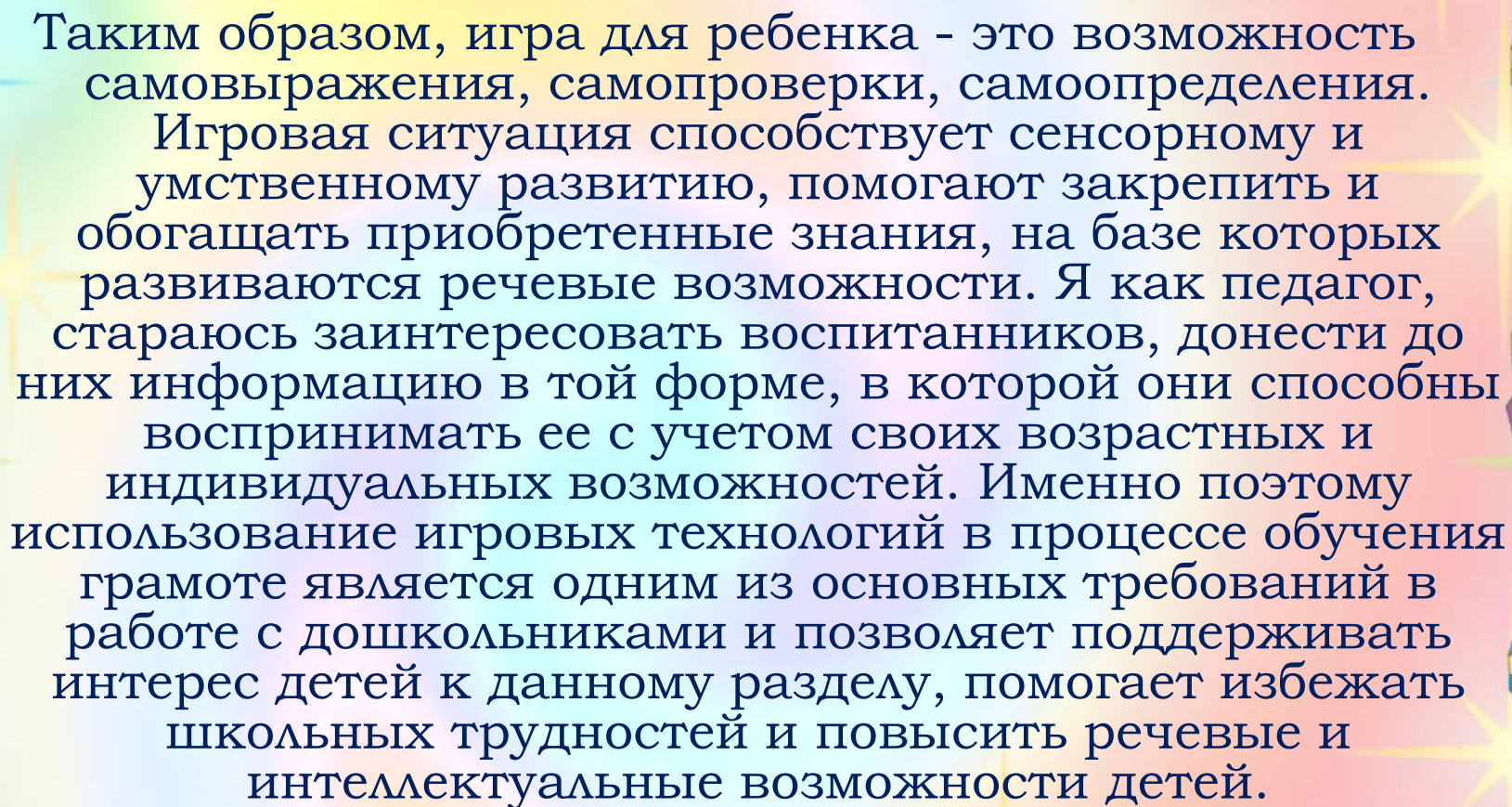
«Читаем слоги»



2023/2/15 12:16

«Собери букву»





Таким образом, игра для ребенка - это возможность самовыражения, самопроверки, самоопределения. Игровая ситуация способствует сенсорному и умственному развитию, помогают закрепить и обогащать приобретенные знания, на базе которых развиваются речевые возможности. Я как педагог, стараюсь заинтересовать воспитанников, донести до них информацию в той форме, в которой они способны воспринимать ее с учетом своих возрастных и индивидуальных возможностей. Именно поэтому использование игровых технологий в процессе обучения грамоте является одним из основных требований в работе с дошкольниками и позволяет поддерживать интерес детей к данному разделу, помогает избежать школьных трудностей и повысить речевые и интеллектуальные возможности детей.



**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**