

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение
Абатского района детский сад «Сибирячок» корпус №1

Дидактическая игра-ходилка «Прогулка по родному селу» Старшая группа «Почемучки»



Воспитатель: Болдырева Вера
Фёдоровна

Прогулка по родному селу.

Цель игры: Закрепление представлений детей о некоторых объектах родного села.



Задачи:

обучающие:

1. Продолжать формировать представления детей о родном селе, в котором они живут, о достопримечательностях родного села Абатского.
2. Учить выполнять правила игры.
3. Учить использовать жребий при организации игры и разрешении возникающих конфликтов.



Развивающие:

1. Развивать интерес к родному селу через игровую деятельность (знакомство с его достопримечательностями)
2. Развивать связную речь, словарный запас.
3. Способствовать игровой деятельности в команде.

Воспитательные:

1. Воспитывать чувство гордости за малую Родину.



Оборудование: игровое поле с изображениями объектов с. Абатского, игральный кубик, фишки-фигурки (человечки) по количеству игроков.



Прогулка по родному селу.

Цель игры: Закрепление представлений детей о некоторых объектах родного села.

Правила игры:

В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Участникам необходимо поставить фишки на «Старт». Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. При попадании фишки на поле со стрелкой, игрок должен переместить фишку в указанном направлении по стрелке. При попадании фишки на зеленое поле, ребенок должен назвать ту достопримечательность, которая показана рядом с фишкой. При попадании фишки на розовое поле игрок должен пропустить один ход.

Описание: При организации игры «Прогулка по родному селу» предлагается детям в игровой форме с помощью фигурок и кубика, совершить прогулку по родному селу, расширять знания о достопримечательностях родного села.

Правила игры:

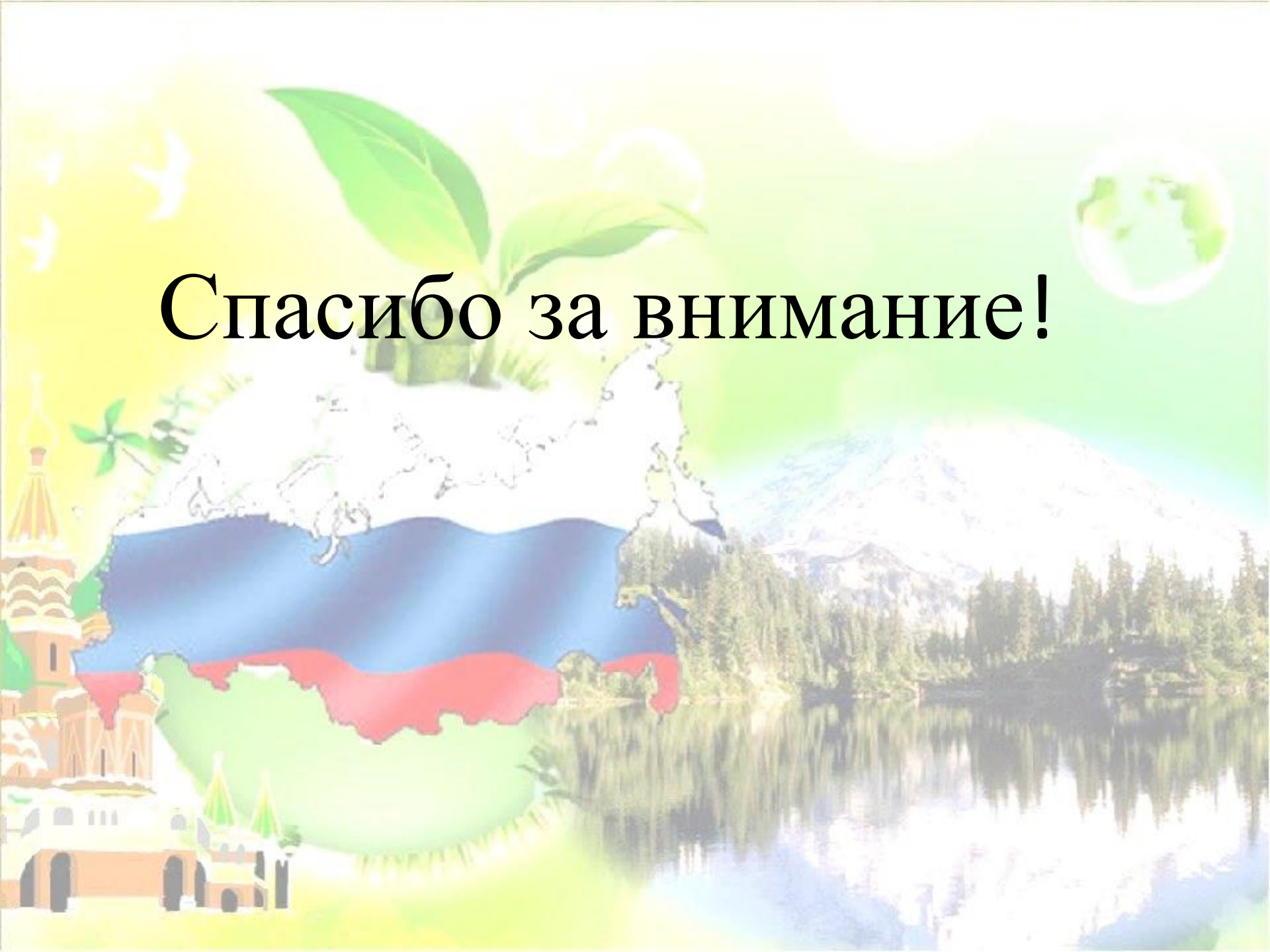
В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Участникам необходимо поставить фишки на «Старт». Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. При попадании фишки на поле со стрелкой, он должен переместить фишку в указанном направлении по стрелке. При попадании фишки на зелёное поле, ребенок должен назвать ту достопримечательность, которая показана рядом с фишкой. При попадании фишки на розовое поле, игрок должен пропустить один ход.

Описание: При организации игры «Прогулка по родному селу» предлагает детям в игровой форме, с помощью фигурок и кубика, совершить прогулку по селу Абатскому, расширяя знания о достопримечательностях родного села.



Мы играем.





Спасибо за внимание!